

MANIFIESTO

VENGADORES DEL LARP

COMPROMISO COMÚN PARA CREAR Y NARRAR ROL EN VIVO EN TIEMPOS DE PANDEMIA

1 Es necesario por parte de las organizaciones dejar **completamente claro y por escrito las medidas a seguir** por parte de los participantes en los diversos escenarios pesimistas que pudieran acontecer antes, durante o después de nuestros eventos.

Aclarando en todo momento **qué posición tendrá la organización respecto al dinero de la plaza y la seguridad** de cada uno de los integrantes de la actividad.

2 Las decisiones respecto a los protocolos de seguridad de cara al COVID deben ser **unánimes y estar respaldadas por todos los miembros del equipo** organizativo del evento.

3 Las organizaciones y narradores se comprometen a **cancelar sus actividades en el acto bajo el supuesto de un positivo durante la misma**, así como a tomar las medidas para el mismo con antelación.

4 Las organizaciones deben **revisar sus plazos de devolución o política económica de cara los nuevos posibles contratiempos** que hay con el paradigma actual, procurando flexibilizarlas.

5 Se debe establecer un **canal de comunicación activo y proactivo desde la organización a los participantes**, de cara a poder tener todos los posibles contratiempos relacionados con la pandemia, bajo control.

6

Se requiere un **compromiso firmado por parte de la comunidad de jugadores**, de la cual todos formamos parte, para que podamos **llevar a cabo de forma responsable y segura las actividades que implican un rol en vivo**, tanto dentro como fuera de juego.

7

La localización del evento debe asumir a su vez responsabilidad y facilitarnos en todo momento su protocolo, sus medidas y sus garantías respecto al correcto estado sanitario de sus instalaciones. **La organización facilitará dicho protocolo, junto con el suyo, a los participantes.**

8

La seguridad, ahora más que nunca, debe primar por encima de la inmersión. Manteniendo en todo momento un **clima de respeto y comprensión** hacia aquellos participantes más restrictivos con las medidas de seguridad pandémica.

9

La comunidad de rol en vivo en España es una ópera coral de la que forman parte jugadores, artesanos, empresarios y comunicadores. **Aprovechemos este momento para salir fortalecidos como comunidad, realizando estrategias que generen mutuo beneficio.**

10

Ahora más que nunca la **creatividad y la imaginación juegan un papel clave** en nuestra afición, no olvidemos lo que somos, narradores de historias y héroes de 1001 leyendas. **No podemos dejar que esto nos supere, debemos adaptarnos y cocrear para que nuestros mundos sigan en activo.**

ASOCIACIONES PARTICIPANTES



¡ÚNETE!